

Tout professeur est libre de son organisation et de ses choix pédagogiques. Il peut suivre les propositions ci-dessous, les adapter ou utiliser le manuel à sa guise.

1 Les tableaux

1 - Lire un tableau

- Pour démarrer
Activité 1
- Cours
1. Les tableaux
- Exercices
n° 28 - 29 - 41 - 47* - 48**
Pour les plus rapides
n° 78**

2 - Compléter un tableau à double entrée

- Pour démarrer
Rituel 1
Calcul Mental n° 21 - 22 - 23
- Exercices
n° 40* - 42* - 43*
n° 77**
Pour les plus rapides
n° 80** - 73 jeux

3 - Construire un tableau à double entrée

- Pour démarrer
QF n° 38
- Méthode 1
Construire un tableau à double entrée
- Exercices
n° 44* - 45* - 46*
n° 76** - 49**
Pour les plus rapides
n° 89 énigme

MathALEA
Ce que je dois savoir page 154

2 Les diagrammes et les courbes

1 - Lire un diagramme, une courbe

- Pour démarrer
Calcul Mental n° 24 - 25
- Cours
2. Les diagrammes et les courbes
- Exercices
n° 17 - 19 - 30 - 31 - 32 - 33 - 34
n° 51* - 53*
Pour les plus rapides
n° 75** - 79**

2 - Construire une courbe

- Pour démarrer
QF n° 50
Activité 2
- Méthode 2
Construire une courbe
- Exercices
n° 52* - 54* - 55* - 56*
n° 81** - 82**
Pour les plus rapides
n° 83** - 84** - 74 jeux

Je fais le point
n°72 page 162

3 Probabilités

1 - Lister les issues, échelle de probabilité

- Pour démarrer
Rituels 2 et 3
Activité 3
- Cours
3. Probabilité
- Méthode 3
Placer un évènement sur une échelle de probabilité
- Exercices
n° 60* - 61* - 18 - 20 - 62* - 63*
Pour les plus rapides
n° 90 énigme

2 - Calculer une probabilité

- Pour démarrer
Calcul mental n° 26 - 27
QF n°57 - 58 - 59
- Cours
3. Probabilité
- Méthode 4
Calculer une probabilité
- Exercices
n° 35 - 36 - 37 - 64* - 65* - 66*
n°68** - 69** - 70** - 87** - 86** - 67** - 71**
Pour les plus rapides
n°85*** - 88***

DM ou
Problèmes à prise d'initiative
page 166

Activité en groupe
page 155